**日報**

2023年07月25日

氏名：小松大二

|  |
| --- |
| ■目標  ・Problem07の修正（サーモンの指定を外して揃うようにする）  ・Problem08の最初の問題に取り組む（Animalクラスを継承し、新たな生物を生み出す） |
| ■作業内容  ・Problem07の修正（サーモンの指定を外して揃うようにする）  →作業途中（うに以外は揃う）  ・Problem08の最初の問題に取り組む（Animalクラスを継承し、新たな生物を生み出す）  →完了  ・Problem08の2問目（植物のクラスをつくって継承させ、新たに存在させる）  →作業途中 |
| * 習得したこと   ・ System.out.printfを寿司ネタのみに使い、それ以外はSystem.out.printlnにすることで、条件分岐でサーモンに特定の操作をしなくても、うに以外は揃えることができる  ・Animalクラスを継承したHumanクラスを作成し、それをProblem08.javaにインポートすることで、Mouseなどと同じようにHumanも処理することができる。 |
| * 感想   今日はまずProblem07の修正から行いました。昨日はサーモンだけがずれている初期の状態になってしまったので、そこからSystem.out.printfで細かく指定した部分をなくして書き直してみたところ、今度はうに以外の行が揃うようになりました。全部が揃わず落ち込みましたが、うに以外が揃ったということは、最大文字数のサーモンの文字数をmaxNameLengthで取得して、うに以外にはそれが反映できているということなので、一歩前進できたように感じました。しかし、結局なぜうにだけがずれてしまうのかは分からなかったので、一旦保留し、Problem08に移りました。Animalクラスを継承して新たな生物を生み出し、地球上に存在させよという問題で、Problem07と同じように考え、Human.javaをつくったところまでは順調だったのですが、Tigerなどと同じように動かすにはどうしたらいいか分からず苦戦しました。しかし、Problem08.java内の折りたたまれているところを見たら、Humanがインポートされていないことに気付いて、Human.javaをインポートし、TigerとMouseを参考にしながらProblem08.javaに処理を書いたら、無事にHumanを地球上に存在させることができました。前回使った知識を発揮することができて嬉しかったです。最初、インポートしてもエラーが出たままで頭を抱えましたが、リフレッシュしたら直ったのでこまめなリフレッシュは大事だと思いました。２問目はまだ途中ですが、Animalと同じようにまずはCreatureクラスを継承するのかなと考えています。明日以降、作業を進めていきたいです。 |